



NORMAS EVENTOS GO

BASES TORNEO



EVENTOS GO

START

JUEGO: ROCKET LEAGUE



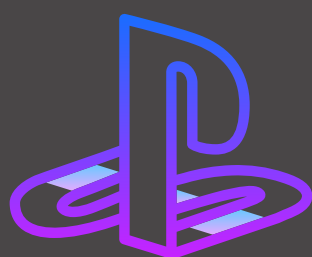
CREACION DE PARTIDAS:

–Modo 2VS2.

– Cada jugador/a podrá poner su cuenta de PlayStation.

AJUSTES DEL JUEGO: predeterminado.

PLATAFORMA: PS4



FECHA: 21 de Julio.

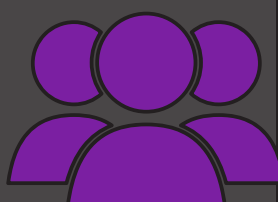


LUGAR: En el Ribaforada Arena.

PARTICIPANTES: Todos los interesados/as.



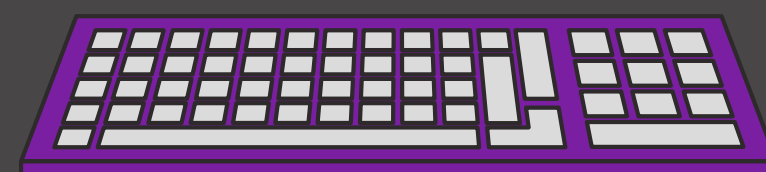
INSCRIPCIÓN: Bono 3 torneos 12€, torneo individual 5€.



1Realizar en pago en www.ribaforada.es o en la Casa de Cultura de Ribaforada. La Casa de Cultura permanecerá cerrada a partir del 1 de julio.

OTROS DISPOSITIVOS:

Cada jugador puede traer su propio mando o su teclado para conectarlo a la ps4.



NORMAS EVENTOS GO



BASES TORNEO



GRUPOS

CARACTERISTICAS DEL TORNEO

Los grupos estarán formados por 4 equipos. o según el número de participantes en 5.

Se jugará a doble partido contra cada rival a ida y vuelta.

Puntuación:

3 puntos: victoria 0 puntos: derrota.

–Se clasificarán un total de 16 jugadores, es decir los dos primeros de cada grupo. Si fuese necesario se completaría la lista con los mejores terceros hasta completar un total de 16 jugadores.

Desempate

·1º resultado obtenido del enfrentamiento particular entre los equipos igualados a puntos.

·2º: Diferencia de goles de los enfrentamientos entre los equipos igualados a puntos.

·3º: mayor coeficiente resultante de dividir los goles a favor por los goles en contra de cada equipo (de los enfrentamientos de los equipos igualados a puntos).

·4º: de continuar empatados se resolverá a sorteo. o para determinar los mejores terceros, se valorará en primer lugar los puntos conseguidos en sus respectivos grupos. En segundo lugar, la diferencia de goles a favor y en contra de cada equipo. En tercero, el mayor coeficiente resultante de dividir los goles a favor por los goles en contra. En último se resolverá por partido único entre los dos, en caso de empate se jugará otro partido y así hasta que uno gane.

CREACION DE PARTIDAS:



–Modo 2VS2.

– Cada jugador/a podrá poner su cuenta de PlayStation.

AJUSTES DEL JUEGO: predeterminado.

MODOS DE JUEGO

1º CAMPO



IDA Y VUELTA
CONTRA CADA
RIVAL



3

PTS

VICTORIA

0

PTS

DERROTA

EN CASO DE EMPATE EN EL
PARTIDO, PRORROGA GOL DE
ORO

NORMAS EVENTOS GO



BASES TORNEO



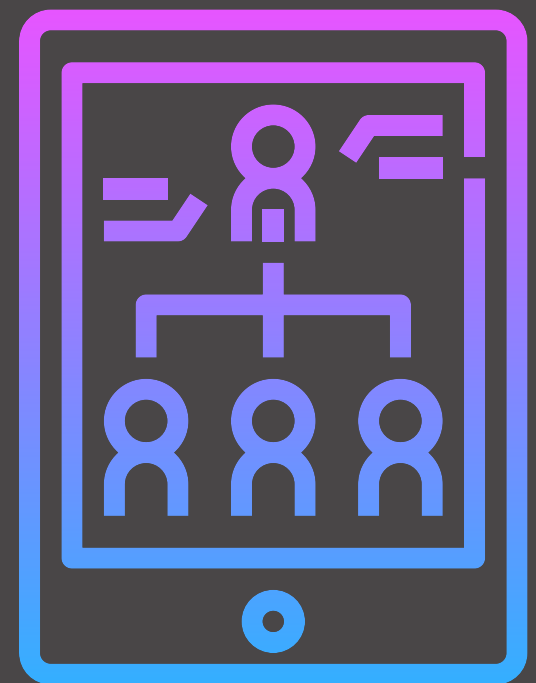
GRUPOS

CLASIFICACIÓN DE GRUPOS

□ Ejemplo: Si hay 32 inscritos, se harán 4 grupos de 4 equipos, clasificándose los dos primeros de cada grupo o en caso de empate a puntos una vez concluida la fase de grupos, se tendrá en cuenta:

El resultado obtenido del enfrentamiento particular entre los equipos igualados a puntos.

DESEMPATE





NORMAS EVENTOS GO

BASES TORNEO



ELIMINATORIAS

OCTAVOS DE FINAL

1/8

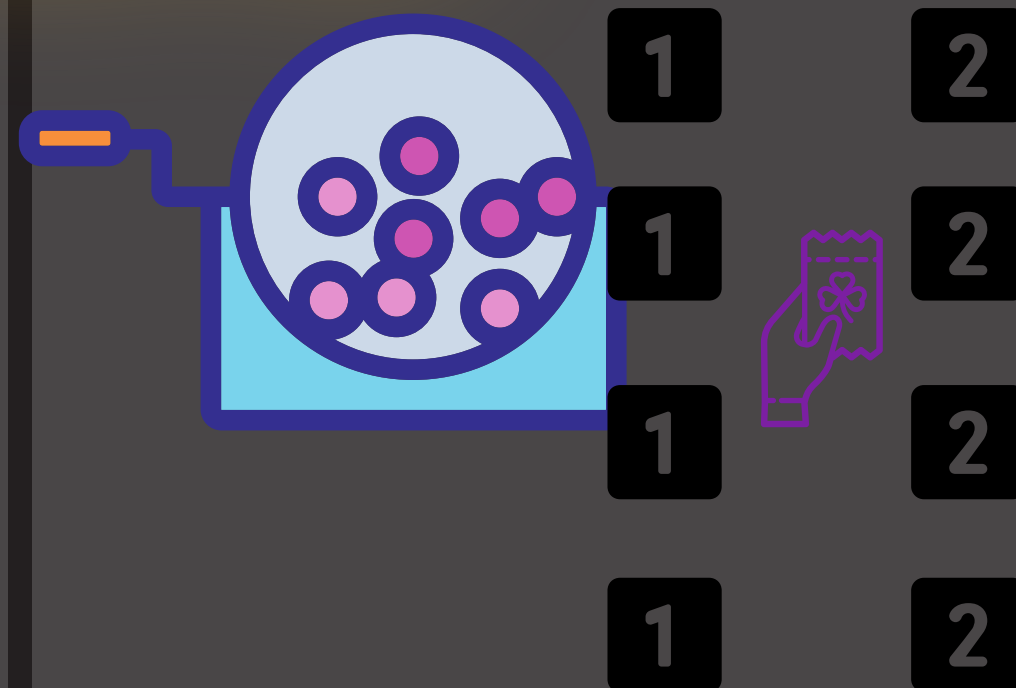
Y

CUARTOS DE FINAL

1/4

Los clasificados en la fase de grupos entraran en sorteo donde los primeros jugarán contra los segundos de cada grupo, siempre que NO sea el de tu grupo.
Por orden de enfrentamientos en el momento del sorteo se ira complementado tanto los enfrentamientos como los cruces.

A partir de 1/8 se respetará el cuadro de eliminatorias hasta la final.



Enfrentamientos





NORMAS EVENTOS GO

BASES TORNEO



ELIMINATORIAS

SEMIFINALES

Se jugarán un partido a 6 min en caso de empate como está por defecto gol de oro.

3ºy4º PUESTO

Se jugará un partido a 5min(por defecto), en caso de empate como está por defecto a gol de oro.

FINAL

En la **final** se jugará a 7 minutos.
En caso de empate por defecto gol de oro.

PREMIOS

premios por pareja

- 1º.-100€,trofeo y camiseta
EVENTOS GO
- 2.-50€ y trofeo
- 3.-30€ y trofeo

